

Initiation à la programmation

Annexe 2.1.c : Pro-Bot – Fiche descriptive

Les fonctions de base de la Pro-Bot

Présentation

Sur le dos de la Pro-Bot se trouvent des boutons qui permettent de la faire fonctionner. Lorsqu'on appuie sur ces boutons, un code s'affiche sur l'écran LCD au-dessous de : « Main ».









Remarque : Pour insérer une instruction entre deux autres instructions, il suffit d'utiliser les touches de sélection vers le haut ou vers le bas.

Modifier les longueurs des pas et les mesures d'angle

La longueur d'un pas par défaut de la Pro-Bot est de 25 cm. Le mesure de l'angle pour le changement de direction est par défaut de 90°. Ces mesures peuvent être modifiées.

Par exemple :

- pour faire avancer la Pro-Bot de 18 cm, il suffit d'appuyer sur   

- pour faire pivoter la Pro-Bot de 45° vers la droite, il suffit d'appuyer sur   

Le crayon

L'insertion d'un feutre permet de laisser une trace du chemin parcouru par la Pro-Bot. Cela est utile notamment pour le tracé de formes géométriques.

Pour aller plus loin avec la Pro-Bot

Dans le menu Système, il est possible :

- de créer des procédures insérables dans les programmes ;
- d'accéder à des procédures déjà existantes et non modifiables :

Proc 38 : La voiture dessine un hexagone,
 Proc 39 : La voiture dessine un « diamant »
 Proc 40 : La voiture dessine huit « diamants »

- d'accéder aux procédures 33 à 37 qui permettent d'activer ou de désactiver les capteurs arrière et avant, les phares et le son.

Remarque : il est possible de télécharger un mode d'emploi détaillé [ici](#).

Retrouvez Éduscol sur

