



## ORGANISATION DU PROJET (PLUS)

Groupe	Élève 1 : avancer la feuille	élève 2 : pointage des bosses	élève 3 : déplacer le chariot
H1	<b>Découverte du challenge-Analyse fonctionnelle-Cahier des charges</b>		
H2-H4	<b>Chef de projet :</b> Gestion des tâches Soutien aux 2 autres membres du groupe Chargé de poser les questions au professeur	<b>Activités expérimentales/calculs</b>	
		Test de différents supports pour le papier Test de différents poinçons Test de force de marquage	Mesure effort pour déplacer le chariot Calcul des angles de rotation pour obtenir les 3 positions Calcul du couple
		<b>Activités de simulation</b>	<b>Activités de design et simulation</b>
		Résistance mécanique du doigt	Résistance mécanique du doigt 2. Modification dessin
H5-H7	<b>Activités de design</b>	<b>Chef de projet :</b> Gestion des tâches Soutien aux 2 autres membres du groupe Chargé de poser les questions au professeur	<b>Activités de programmation</b>
	Dessin Bobine (corps et partie souple)		Programmation des fonctions centre ( ) droite ( ) gauche ( )
	<b>Activités de programmation</b>		<b>Activités expérimentales/calculs</b>
	Programmation fonction avancerFeuille()		Test des fonctions Mesure du déplacement
H8-H10	<b>Activités de programmation</b>	<b>Activités de design</b>	<b>Chef de projet :</b> Gestion des tâches Soutien aux 2 autres membres du groupe Chargé de poser les questions au professeur
	Programmation fonction avancerFeuille()	Dessin du poinçon adapté au système	
	<b>Activités expérimentales/calculs</b>	<b>Activités de programmation</b>	
	Test des fonctions Mesure du déplacement	Programmation pour réaliser la fonction de marquage (commande servomoteur)	
Impression 3D en temps masqué			
H11	Montage final et synthèse des programmes - Essais de réglage		
H12	Rédaction du compte rendu		
Validation du challenge (possibilité d'organisation d'un concours interne)			